

Plan de Estudio: **Videojuegos**

Clave: DVS

Fecha de Apertura: 09/2020

Videojuegos

Código	Descripción Curso	Créditos	Requisitos	Correquisitos
Primer Periodo Cuatrimestral				
TI-101	Fundamentos del Computador	4		
TMM-001	Introducción a la Multimedia	3		
CBG-110	Ética 1	3		
TDS-001	Introducción a la elaboración de Algoritmos	4		
MAT-001	Pre-cálculo	5		
OAI-001	Orientación Institucional	1		
ING-001	Inglés Nivel 1-3	0		
Total Créditos:		20		
Segundo Periodo Cuatrimestral				
DSV-101	Introducción a la Reproducción Digital	2		
MAT-101	Cálculo Diferencial	5	MAT-001	
DEP-101	Educación Física	0		
ING-002	Inglés Nivel 4-6	0	ING-001	
TMM-005	Gráficos de mapa Bits	3	TMM-001	
ESP-101	Redacción Castellana	4	DVS-101	
DSV-102	Diseño de Interfaz de Usuario	2	TMM-001	
Total Créditos:		16		
Tercer Periodo Cuatrimestral				
TDS-002	Fundamentos de programación	4	TI-101;TDS-001	
ING-003	Inglés Nivel 7-9	0	ING-002	
DSV-104	Diseño de Sprites y Gráficos 2D	2	DSV-102	
DSV-105	Estudio del diseño de videojuegos	3	DSV-101	
DSV-106	Diseño de Niveles I - 3D	3		
MTE-006	Estadística Básica	3	MAT-001	
Total Créditos:		15		
Cuarto Periodo Cuatrimestral				
CBG-215	Metodología de la Investigación	3	MTE-006	
DSV-107	Diseño de Niveles II - 2D	3	DSV-104	
DSV-109	Fundamentos de Música y Diseño de Sonido	3	DSV-105	
DSI-002	Presentación Creativa de Proyectos	3	TDS-001	
DSI-003	Segmentación de Usuarios	2	MTE-006	
DSV-119	Programación de Simulaciones	4	TDS-002	
Total Créditos:		18		
Quinto Periodo Cuatrimestral				
DVS-110	Pretotipo y Prototipo en la creación de Ideas	2	CBG-215	
DSV-111	Programación de Videojuegos I - 3D	4	TDS-003;DSV-106	
DSV-112	Desarrollo de simulaciones interactivas	3	DSV-104;TMM-005	
ING-004	Inglés Nivel 10-12	0	ING-003	
DSV-113	Propiedad Intelectual y Derechos de Autor	2	CBG-215	
Total Créditos:		11		

Sexto Periodo Cuatrimestral

DSV-114	Programación de Videojuegos II - 2D	4	TDS-003;DSV-107
DSV-115	Publicación en Plataformas Móviles	3	DSV-112;DSV-113
DSV-116	Publicación en Plataformas Modernas	3	DSV-112;DSV-113
DSV-117	Inteligencia Artificial para simulaciones	3	DSV-111
ADM-110	Desarrollo de Emprendedores	3	CBG-215
Total Créditos:		16	

Séptimo Periodo Cuatrimestral

ADM-111	Plan de Negocios	3	ADM-110
TI-501	Introducción a la Gerencia de Proyectos	3	CBG-215
DSV-118	Proyecto Final	3	DSV-117;DSV-114;DSV-115; DSV-111;DSV-112
		9	

Total General: 105

Nivel: Tecnólogo en Videojuegos

Aprobado el 4 de agosto del año 2020, mediante resolución no. 23-2020

Enc(a). Depto. Registro